

Šéfkuchaři

Hra pro 2 – 6 hráčů, vhodná pro děti od 7 let.

Víte, kolik cuket potřebujete na čokoládový dort? Nevíte? Nevadí. Dozvíte se to při této hře. Připravíte báječné pokrmy za mnoho bodů. Vyzkoušíte si, jací byste byli šéfkuchaři v plně vytížené kuchyni a jak byste dokázali čelit svým zdatným konkurentům v získávání ingrediencí a přípravě pochoutek. Příběh se odehrává na několika místech a na závěr si uvědomíte, že vaření je skutečně těžký strategický oříšek!

Příprava hry (fig. 1):

Vyberte si svého šéfkuchaře/ku a položte ho před sebe na stůl spolu s kartou, na které je vyobrazen, a třemi žetony, které k němu náleží.

Šéfkuchaře, kteří se hry nebudou účastnit, vraťte spolu s kartou a žetony, které k nim náleží do krabice.

Zamíchejte zvlášť balíček karet s ingrediencemi a balíček karet s pokrmy. Položte je vedle hrací desky – budete si z nich lízat karty. Na začátku prvního kola hry z těchto balíčků vyložíte karty podle návodu níže a poté vyložíte nové karty na potřebná místa v dalších kolech. Vedle balíčků ponechte kousek místa na odložené karty. Když vyčerpáte všechny karty z balíčku, vezměte příslušnou hromádku odložených karet, zamíchejte ji, otočte lícem dolů a hrajte dál.

Na hrací desce je pět různých oblastí:

1. přípravný pult – zde můžete získat ingredience potřebné k přípravě pokrmů
2. vaříč u okna – zde budete pokrmy připravovat
3. sklad – zde můžete měnit ingredience s dodavatelem
4. vaříč u zdi – druhé místo k přípravě pokrmů
5. výdejní pult – zde budete pokládat vámi připravené pochoutky

Na začátku hry položte karty vedle hrací desky (fig. 2):

- pro 2 šéfkuchaře: 4 karty ingrediencí k přípravnému pultu, 1 pokrmovou kartu vedle každého vaříče
- 3-4 šéfkuchaři: 6 karet ingrediencí k přípravnému pultu, 2 pokrmové karty vedle každého vaříče
- 5-6 šéfkuchařů: 8 karet ingrediencí k přípravnému pultu, 3 pokrmové karty vedle každého vaříče

Jakmile máte vše připravené, rozdejte každému hráči 2 karty z balíčku s ingrediencemi a postavte své figurky k otevřeným dveřím. Hráč, který bude začínat, dostane kartu pro prvního hráče.

A hra může začít!

Cílem hry je získat co nejvíce Pokrmových karet s co největším počtem bodů a vyměnit je za jednotlivé kroky. Šéfkuchař, který se dostane za 20 políčko a dostane se nejdále v posledním kole vyhrává.

Jak hrát hru: Hra má několik kol. Každé kolo je rozděleno na 3 fáze:

1. umístění žetonů šéfkuchaře
2. provedení činnosti (získání ingrediencí, vaření, položení pokrmu na výdejní pult)
3. příprava na další kolo

1. umístění žetonů šéfkuchaře

Předtím, než umístíte své žetony, dobře si promyslete následující: jaké ingredience máte k dispozici? Podívejte se na pokrmové karty, které leží u vaříčů! Jaké ingredience potřebujete, abyste je mohli uvařit? Z kolik bodů jsou? Stojí to za to pro ně riskovat?

Nyní položte jeden ze svých žetonů k oblasti, kde chcete pracovat (fig. 3). Žetony položené na hrací plochu určují kde, a v jakém pořadí budou šéfkuchaři pracovat. Hráč, který začíná, položí jeden ze svých žetonů na libovolné místo (přípravný pult, jeden z vaříčů...), potom ho následují ostatní šéfkuchaři podle směru hodinových ručiček – každý umístí jeden žeton. Pokračujte dalším kolem, dokud všichni hráči nebudou mít na hrací ploše všechny své žetony. V jednom tahu může šéfkuchař umístit vždy pouze jeden žeton. V každém kolečku může být pouze jeden žeton, ale jeden šéfkuchař může mít více žetonů v jedné oblasti (např. Vaříč u okna). Jakmile rozmístíte všechny žetony, končí první fáze hry a můžete se pustit do akce!

2. Příprava pokrmů

Začíná hráč, který umístil svůj žeton na první místo první oblasti. Jakmile dokončí svůj tah, vezmou si žeton a položí ho před sebe. Použijí ho v dalším kole. Potom hraje šéfkuchař, který má žeton v druhém kolečku, dokončí svůj tah a vezme si zpět žeton.... A tak dále. Důležité: jeden žeton znamená pouze jednu činnost. Pokud potřebujete v té oblasti učinit více tahů, musíte umístit daný počet žetonů.

Jednotlivé oblasti procházíte v následujícím pořadí (fig. 2). Pokud jste do oblasti umístili žeton můžete vykonat tyto činnosti:

1. První oblast: Přípravný pult

Pokud v této oblasti máte svůj žeton, můžete si vzít libovolné 2 karty s ingrediencemi, z karet, které zde najdete (fig. 4). Pokud se v této oblasti v době vašeho tahu žádné karty nenachází, máte smůlu. Doporučení: Pokud na pultu zbyly pouze ingredience, které nepotřebujete, vezměte si je stejně a vyměňte je v oblasti dveří za jiné.

2. Druhá oblast: Vařič u okna

v případě, že jste zde umístili svůj žeton, můžete si zde „uvařit“ svůj pokrm (vezmete si pokrmovou kartičku), samozřejmě pouze pokud máte všechny potřebné ingredience (kartičku položte na hromádku odložených ingrediencí) (fig. 6). Dobře se podívejte na svou kartičku šéfkuchaře! Má v ruce ingredienci, která se také počítá, můžete tuto kartu použít místo karty s ingrediencemi (fig. 7)! Kartu šéfkuchaře si necháte a můžete ji použít znovu u dalšího vařiče. V každé oblasti a na dvě stejná jídla ji můžete použít pouze jednou. Na každé pokrmové kartě je číslo, které odpovídá počtu kroků, o které můžete postoupit dále, jakmile pokrm odevzdáte u výdejního pultu. Do té doby si kartičku nechte u sebe.

3. Třetí oblast: Sklad

Zde můžete měnit své karty s ingrediencemi, které nepotřebujete. Můžete si vybrat jednu z možností výměny, podle toho, jak byly umístěny žetony. Ve skladu je pět boxů s různými možnostmi (fig. 5): Můžete měnit 1 kartu za 1 kartu, 1 za 2 karty, 2 za 2, 2 za 3 a 3 za 4 karty. Hráč, který má svůj žeton na prvním místě v této oblasti, si může vybrat jako první, která možnost mu nejlépe vyhovuje a položí svůj žeton na daný box. Znamená to, že ostatní hráči již tento box nemohou použít. Když všichni hráči, kteří měli v této oblasti žeton, umístí své žetony na vybrané boxy, provedou výměnu karet si ingrediencemi. Odloží daný počet karet a vezmou si z balíčku nově.

4. Čtvrtá oblast: Vařič u zdi

Zde platí stejná pravidla jako u vařiče u okna (fig. 6-7). I zde můžete jednou použít svou kartu šéfkuchaře bez ohledu na to, zda už jste ji použili u okna, či ne.

5. Pátá oblast: výdejní pult

Zde si měníte pokrmovou kartu za počet kroků, o které můžete postoupit na hrací desce. Jakmile jste na řadě, položte JEDNU kartu s pokrmem na výdejní pult a postupte o daný počet kroků (číslo na kartě (fig. 8)). Více karet s pokrmem, můžete na pult položit pouze v případě, že jste do této oblasti položili více žetonů. Za každou zde odloženou kartu s pokrmem dostáváte body (počet kroků), které jsou uvedeny na pokrmové kartě.

3. Příprava na další kolo.

Když projdete všech 5 oblastí, připravte se na další rundu: Doplňte kartičky ingrediencí a pokrmů, aby počet souhlasil s pokyny na začátku hry (dle počtu šéfkuchařů). V tomto kole začíná hru šéfkuchař, který sedí nalevo od šéfkuchaře, který začínal v minulém kole – vezme si od něho kartu začínajícího hráče.

Hra končí: Hra končí v kole, ve kterém jeden ze šéfkuchařů překročí dvacáté políčko a pokračuje dále (První políčko je 21, druhé 22, atd.) Vyhrává hráč, jehož šéfkuchař stojí na konci kola nejdál.

Obsah balení: 1 hrací deska, 6 šéfkuchařů, 6 karet šéfkuchařů, 1 karta začínajícího hráče, 3x6 žetonů, 6x10 karet s ingrediencemi, 29 pokrmových karet