

## Útěk z Clockwork City

hra pro 2-4 hráče • Věk: 6+ • Délka: 30-40 min



Clockwork City otevírá své brány jednou za století pro příležitost velké soutěže. Stovky inženýrů touží získat prvenství, ale nikdo neví, že plovoucí město chce získat ty nejtalentovanější, aby se postarali o jeho citlivý hodinový stroj. Jste jedním z vítězů, kteří chtějí uniknout z doživotního otroctví. Vaší jedinou šancí je postavit létající stroj a lamač kódů z kousků, které najdete na městských vrakovištech, a získat dostatek paliva na cestu. Kdo z vás uspěje jako první?

**Obsah:** 1 herní plán, věže města, 6 postav, 6 karet postav, 6x4 karty létajícího stroje (i), 4x4 karty lamače kódů k (h), 5 karet dodavatele paliva (j), 6 karet vzducholodí (e), 1 karta Power Machine (f), 6 karet starého železa (g), 2 kostky

### Příprava hry:

1. Sestavte herní plán a položte jej doprostřed hrací plochy.
2. Sestavte věže a umístěte je na největší prázdné místo (a) na herním plánu.
3. Vyberte si postavy a umístěte je vedle věží. Tady je začátek hry.
4. Vyberte kartu postavy (*pro připomenutí*) odpovídající vaší figurce a položte ji před sebe. **(Mějte na paměti, že mohou hrát max. 4 hráči, takže vraťte zbývající 2 postavy do krabičky.)**
5. Pro **2 hráče** použijte pouze 34 karet. Odstraňte 3 kompletní létající stroje a 2 kompletní lamače kódů, 2 dodavatele paliva a 2 karty starého železa z balíčku. Pro **3 hráče:** použijte 46 karet. Vyjměte z balíčku 2 kompletní létající stroje a 1 kompletní lamač kódů.
6. Zamíchejte karty a rozdejte 7 karet každému hráči. Zbytek rozdělte na přibližně stejné hromádky, představující 6 vrakovišť (b).
7. **Limit karet na ruce je 7 karet** během hry.
8. Hráč, který hodí nejvyšší číslo na kostce, začíná.

### Cíl hry:

Aby hráči unikli z Clockwork City, musí sesbírat:

- 4 díly kompletního létajícího stroje, 4 díly kompletního lamače kódů a 1 kartu dodavatele paliva (obr. 1).  
**NEBO**
- 6 dílů karty Vzducholodě a Power Machine (obr. 2).

Hru vyhrává hráč, který jako první sesbírá některou z výše uvedených kombinací a položí je na stůl.

Karty lze sbírat třemi způsoby, a to:

1. Z vrakovišť;
2. Od ostatních hráčů;
3. Z odložených karet umístěných mimo hrací plochu.

### 1. Sbíráání karet ze vrakovišť:

Hráči se postupně pohybují po hracím plánu na základě hodu 2 kostkami. Počítejte každý prostor mezi bílými prkny (d) jako jedno pole. Můžete jít jakýmkoli směrem, ale nemůžete změnit směr vícekrát v jednom tahu.

- Pro vstup na vrakoviště musí vaše postava přistát na bílém poli (c) přesným počtem.
- Vezměte vrchní kartu z příslušné hromádky. Kartu si ponechejte, pokud ji potřebujete, a jednu odhodte z ruky. *(Nebo můžete odebranou kartu hned zahodit, pokud ji nepotřebujete.)*
- **Odhozenou kartu je nutné nejprve ukázat všem hráčům a poté ji položit lícem dolů kamkoli mimo hrací plochu, ale nikdy ne na sebe.** Zkuste si zapamatovat, kde je karta umístěna, možná ji budete později potřebovat! Hráč, který si dokáže zapamatovat a najít to, co potřebuje, je obvykle vítězem.
- Po odhození váš tah končí.

**Poznámka:** Pokud hodíte 7, 11 nebo dvě stejná čísla, můžete provést **JEDEN** z následujících úkonů:

1. Přesuňte svou figurku na jakékoli vrakoviště nebo do věží.
2. Zůstaňte na vrakovišti a vezměte si další kartu.
3. Zůstaňte na vrakovišti a vyzvěte kteréhokoli z hráčů, kteří jsou na stejném vrakovišti s tebou

*Ve stejném poli mohou zůstat pouze dvě figurky. (Pokud by měl na toto pole vstoupit třetí hráč, musí udělat svůj tah jiným směrem.)*

### 2. Vyzvat ostatní hráče:

Pokud potkáte soupeře na stejném políčku nebo na vrakovišti, můžete požadovat kartu, kterou potřebujete:

- Tajně jí/jemu ukažte jednu z karet, které sbíráte, aniž by to ostatní hráči viděli.
- Pokud má soupeř některou z karet, o které jste požádali, musí vám jednu z nich dát. Na oplátku vy jemu/jí nyní dáte kartu z ruky (cokoli chcete odhodit) a tím tah končí.
- **Karta starého železa:** Pokud má soupeř kartu starého železa, může jí nahradit kartu, kterou jste požadovali. Po obdržení ji musíte dát stranou (vyřadit ze hry) a váš tah končí.
- **Poznámka:** Pokud máte na ruce méně než 7 karet, nedáváte soupeři zpět žádnou kartu. když vám soupeř dává kartu, nedáváte jí/jemu výměnou kartu. Také v následujících tazích nedáváte z ruky žádné karty, dokud jich nebudete mít na ruce zase všech 7.
- Pokud soupeř nemá žádnou z požadovaných karet, nedá vám nic a nyní vás ve stejném tahu může požádat o kartu, pokud si přeje on/ona. Udělá to stejným způsobem, jak je uvedeno výše. Pokud nemáte kartu, kterou požaduje, tah končí.
- *Karty Power Machine a Dodavatel paliva mohou být požádány, aniž byste ukázali kartu z vaší ruky.*

### 3. Vyzvednutí karty z odložených karet:

Pokud chcete sebrat odhozenou kartu mimo hrací plochu:

- **Musíte dojít** přes herní plán do věží. Pro vstup do věží musí stát vaše postava na bílém poli přesným počtem. (*Hod 7, 11, popř. dvojce stejných čísel vám umožní umístit vaši figurku přímo do věží.*)
- Po příchodu ukažte kartu z ruky, která je typu, který hledáte. Poté ukažte na kartu mimo hrací plochu a otočte ji, aby ji všichni viděli.
- Pokud je to karta, kterou jste požadovali, dejte si ji do ruky, odhodte kartu z ruky (*ukaz to všem hráčům*) a položte ji lícem dolů kamkoli mimo hrací plochu.
- Když ukážete na špatnou kartu, musíte ji zvednout a položit na její místo kartu, kterou jste ukázali z ruky. Váš tah pak končí.
- *Karty Power Machine a Dodavatel paliva mohou být identifikovány a sebrány z prostoru mimo hrací plán, aniž byste museli ukazovat kartu z ruky.*

### Když na vrakovištích nezůstanou žádné karty:

Všichni hráči se nyní vrací do Věží hodem kostek a zůstávají tam až do konce hry a používají se následující pravidla:

- Stále házíte kostkou, ale pouze když je **liché číslo** – 3, 5, 7, 9, 11 nebo dvě stejná čísla, můžete hledat karty mimo herní plán obvyklým způsobem.
- Pouze když je hozeno 7, 11 nebo dvě stejná čísla, můžete (chcete-li) požadovat karty od soupeře jako dříve.
- Když jsou hozena **sudá čísla** – 4, 6, 8 nebo 10 (ale ne dvojky) – toto kolo nehrajete.

### Když máte kompletní Létající stroj nebo Lamač zámků:

- Položte čtyři odpovídající karty na stůl před sebe lícem nahoru.
- V následujících tazích neodhazujte, dokud znovu nedržíte 7 karet.
- *Pokud sesbíráte vzducholod', můžete ji položit **společně** s Power Machine kartou a vyhrájete hru.*

### Vítězem hry se stává:

Hru vyhrává hráč, který jako první shromáždí některou z kombinací karet (*obr. 1 nebo obr. 2*) a položí je na stůl.

## Pobeg iz Mehanomesta

Tekmovalna igra za dva do štiri igralce • Starost: 6+ • Trajanje igre: 30–40 min



Mehanomesto enkrat na sto let odpre svoja vrata in priredi veliko tekmovanje. Na stotine inženirjev se željno poteguje za naziv prvaka, nihče pa ne ve, da najbolj nadarjeni tekmovalci postanejo ujetniki tega lebdečega mesta, kjer morajo skrbeti za občutljivi mehanizem, ki ga poganja. Ste eden od zmagovalcev, ki želijo zbežati iz tega ujetništva. Zbežite lahko le tako, da iz kosov, ki jih najdete na mestnih odpadkih, zgradite letalno napravo in dešifrirno napravo ter zberete dovolj goriva za potovanje. Kateremu igralcu bo najprej uspelo?

**Vsebina:** 1 igralna plošča, 1 kartonska zloženka stolpov Mehanomesta, 6 figuric, 6 kart z likom, 6 x 4 kart z letalno napravo (i), 4 x 4 karte z dešifrirno napravo (h), 5 kart za gorivo (j), 6 kart z zrakoplovom (e), 1 karta za pogon (f), 6 kart z odpadno kovino (g), 2 kocki

### Priprava na igro:

1. Sestavite igralno ploščo in jo položite na sredino igralne površine.
2. Sestavite kartonsko zloženko stolpov in jo postavite na največji prazen prostor (a) na igralni plošči.
3. Izberite si figuro z likom in jo postavite poleg stolpov. Na tem mestu pričnete z igro.
4. Izberite si karto z likom (ki naj vam služi kot opomnik, kateri lik je vaš), ki ustreza vaši figurici, in jo položite predse. **Igro lahko naenkrat igrajo največ štiri igralci, zato preostali karti z likom in figurici pospravite v škatlo.**
5. Če igro igrata le **dva igralca**, uporabita le 34 kart. To pomeni, da odstranite 3 kompleta (štirih) kart z letalno napravo, 2 kompleta (štirih) kart z dešifrirno napravo, 2 karti za gorivo in 2 karti z odpadno kovino. Če igro igrajo **tri igralci**, uporabite 46 kart. To pomeni, da odstranite 2 kompleta (štirih) kart z letalno napravo in 1 komplet (štirih) kart z dešifrirno napravo.
6. Karte premešajte in jih vsakemu igralcu razdelite po 7. Ostale karte ločite in jih v približno enakih kupčkih porazdelite po šestih odpadkih (b).
7. Igralec ima lahko ves čas igre **v roki le 7 kart.**
8. Igralec, ki z metom kocke pridobi največ točk, je prvi na potezi.

### Cilj igre:

Za pobeg iz Mehanomesta morajo igralci zbrati naslednje:

- 4 dele, ki tvorijo celo letalno napravo, 4 dele, ki tvorijo celo dešifrirno napravo, in 1 karto za gorivo (Slika 1).  
**ALI**
- 6 delov, ki tvorijo zrakoplov, in karto za pogon (Slika 2).

Zmaga igralec, ki prvi zbere katero od navedenih kombinacij kart in jih položi na mizo.

Karte je mogoče zbirati na tri načine:

1. z odpadov,
2. od drugih igralcev,
3. izmed kart, ki jih igralci odlagajo poleg igralne plošče.