



VALUES EDUCATION

“BUĎ V MÉ KŮŽI”

Ref. 20845



BUĎ V MÉ KŮŽI

Ref. 20845



OBSAH:

Hra se skládá z 1 trojúhelníkového podstavce s 10 situacemi (🗨️), 15 postavami (👤) a 10 různými emocemi (❤️). Karty jsou vytištěné oboustranně, obsahují vysoce kvalitní ilustrace. Podstavec je vyroben z odolného, tvrdého kartonu. Rozměry podstavce: 31 x 15,3 cm.



10 emocí, které jsou vyobrazeny na kartách, jsou následující:

PŘÍJEMNÉ

1. Štěstí
2. Zvědavost
3. Obdiv
4. Bezpečí

NEPŘÍJE

5. Smutek
6. Zlost
7. Nechut
8. Strach
9. Vina

NEUTRÁLNÍ

10. Překvapení



DOPORUČENÝ VĚK A INSTRUKCE:

Od 3 do 8 let.

Formát a materiály pro tuto hrou jsou hned pro několik dětí, a to jak ve skupinách nebo ve dvojicích. Hra také pomáhá dospělým v samostatné práci s dětmi jak ve třídě, tak doma či v rámci terapie.

DIDAKTICKÉ CÍLE:

- Pomáhá rozvíjet společenské dovednosti jako je empatie.
- Usnadňuje rozpoznání emocí a rozvoj emočního vědomí.
- Rozvíjí pozornost dítěte a aktivní poslech.
- Porozumění tomu, že i jedna situace může vyvolat rozdílné emoce.
- Rozvíjí komunikaci a respektuje názory druhých lidí.

PRAVIDLA HRY:

1. Vyberte si situaci (🗨️) a požádejte dítě, aby popsalo, co se na kartě odehrává.
2. Poté najděte jednu z postav, která je vyobrazena v situaci (👤) a vyberte emoci (❤️), kterou daná postava cítí v oné situaci. Požádejte dítě, aby vysvětlilo své rozhodnutí pomocí řeči těla postavy a výrazu obličeje, co se odehrává na obrázku. Taktéž zapojte dětskou zkušenost s daným typem situace.
3. Opakujte předchozí krok se zbylými postavami na obrázku.
4. Zaměřte se na různé emoce každé z postav tak, jako byste se sami v oné situaci ocitli.

Poznámka:

Cílem této aktivity je vytvořit prostor pro práci s emocemi, jak s vašimi tak s emocemi jiných, skrze empatii. Důležitou součástí této aktivity je myšlení dětí, jejich projev a rozvoj emočního povědomí a taktéž vždy respektovat názor druhých.

Nejsou zde žádné správné či špatné odpovědi.

AKTIVITY

V aktivitách, kterých se účastní více než jedno dítě, by mělo vždy začínat to nejmladší.

Hádej, kdo se takto cítí na obrázku

1. Ve dvojicích sedí první dítě naproti druhému a vyberou si obrázek (taktéž může být učiněno se dvěma skupinami).
2. První hráč zvolí emoci z kartiček a řekne ji nahlas druhému hráči (a zároveň pokládá odpovídající kartičku na stůl).
3. Druhý hráč musí odpovědět, zda-li je na obrázku postava, která může tuto emoci cítit. Pokud ano, vybraná kartička postavy se položí na stůl a dítě by mělo



- objasnit svůj názor.
4. Oba hráči poté diskutují zvolené řešení. Není nezbytné, aby se všichni hráči shodli na emocích ,které postavy mají. Důležité je, aby hráči cvičili porozumění emocí druhých a dokázali si na tom místě představit sami sebe.
 5. Stejně kroky se opakují se zbylými kartami s tím, že si hráči vyměňují role po každé výměně.

Jak se postava cítí?

1. Vyberte si postavu a umístěte její kartu obrázkem nahoru tak, aby byla vidět.
2. Projděte si každý obrázek, na kterém se postava objevuje.
3. Diskutujte, jaké emoce postava v té které chvíli cítí.

