



THE SENSES

DOTYKOVÉ A VIZUÁLNÍ DOMINO

Ref. 20615



DOTYKOVÉ A VIZUÁLNÍ DOMINO

Ref. 20615



OBSAHUJE:

Hra obsahuje 28 kostek domino a 15 kulatých kousků, které představují počítadla pro přehled, kolik her každý z hráčů vyhrál. Vyrobené z tvrdého kartonu vysoké kvality a velké odolnosti. Dominové kostky zobrazují na rubu ilustrace vysokého rozlišení a mají drsnou texturu pro hraní hmatového domina. Druhá strana obsahuje body drsnější textury, díky čemuž je možné hrát i klasické domino. Velikost kousků: 13 x 6.5cm.

DOPORUČENÝ VĚK A INSTRUKCE:

Od 3 do 8 let.

Toto domino je též doporučeno lidem se zrakovými indispozicemi, jak pro děti, tak pro dospělé. Zejména proto, že jednotlivé kousky mají drsnější texturu a vysoce kontrastní ilustrace ze základních barev (bílá, černá a červená) a které umožňují hráčům snazší rozdělení.

Formát a materiál domina je vyroben z tak, že umožňuje všem dětem větší zapojení do hry i přes rozdílné stupně zrakové indispozice. S kostkami domino si může hrát každý.

Můžete si zahrát jak klasické, tak hmatové domino.

DIDAKTICKÉ CÍLE:

- Rozvíjet vizuální a hmatové vnímání.
- Dovolit dětem a dospělým se zrakovými indispozicemi zapojení skrze hru domino.
- Rozvíjet pozornost a pozorování.
- Zlepšit vizuální paměť a paměť jako takovou.
- Zlepšit psychomotorickou koordinaci díky manipulaci s kostkami a skládání je dohromady.

HRA A SYSTÉM AKTIVIT:

- 1. Domino s obrázky:** Všechny kousky jsou smíchány a rozděleny mezi hráče (maximálně 7 kousků na hráče). Pokud některé kostky zbudou, jsou otočeny obrázky dolů na zvláštní hromádce. Nejmladší hráč s dvojitým kouskem začíná. Pokaždé, když obrázky souhlasí, musí hráči vyložit jednu ze svých kostek. Pokud hráč nemá kostku, vezme si z hromádky do té doby, než najde shodnou a může znovu hrát. Pokud již v hromádce žádné další kostky nezbyly, přeskakuje se braní. První hráč,



který vyloží všechny své kostky, vyhrává. Pokud hra nemůže být dokončena, sečtou se kostky každého hráče a hráč s nejnižším počtem kostek vyhrává.

2. **Klasické domino:** Všechny kousky jsou smíchány a rozděleny mezi hráče (maximálně 7 kousků na hráče). Pokud některé kostky zbudou, jsou otočeny tečkami dolů na zvláštní hromádce. Hráč, který má kostky obsahující nejvyšší dvojici, začíná. Pokaždé, když tečky souhlasí, musí hráči vyložit jednu ze svých kostek. Pokud hráč nemá kostku, vezme si z hromádky do té doby, než najde shodnou a může znovu hrát. Pokud již v hromádce žádné další kostky nezbyly, přeskakuje se braní. První hráč, který vyloží všechny své kostky, vyhrává. Pokud hra nemůže být dokončena, sečtou se tečky na kostkách každého hráče a hráč s nejnižším počtem teček vyhrává.
3. **Asociace a třídění obrázků nebo množství:** Seskupte skupinu karet podle jedné z dvou ilustrací nebo množství, které se na kartě objeví. Tímto způsobem se rozvíjí vizuální vnímání.
4. **Asociace a třídění prostřednictvím dotyku:**

