



MATHS

"Topology-Birds" **Prostorová orientace**

Ref. 20520



"Topology-Birds"

Prostorová orientace

Ref. 20520



OBSAH HRY

Hra se skládá z 36 kartiček vyrobených ze silné, velmi kvalitní a odolné lepenky. Kartičky obsahují velké obrázky roztomilých ptáků ze skutečného života, znázorněných v opačném směru.

Materiál je šetrný k životnímu prostředí, pochází z trvale udržitelných lesů, obsahuje vysoké procento recyklovaného materiálu a je 100% recyklovatelný.

KOMU JE HRA URČENA?

Pro děti od 3 do 8 let.

Kartičky s velkými obrázky se ideálně hodí k rozvíjení prostorové orientace již od raného věku, včetně dětí s poruchami učení. Veselé obrázky ptáků v reálném prostředí umožňují, aby si dítě zábavnou formou osvojilo vnímání opačných pozic v prostoru: uvnitř-venku, blízko-daleko, vpředu-vzadu, nahoře-dole, vpravo-vlevo, nad-pod, spolu-zvlášť.

Zdokonalujte pilně své orientační dovednosti, hrajte pexeso doma i ve škole!

PROČ HRÁT PEXESO ROZTOMILÍ PTÁCI?

- rozvíjíme orientační schopnosti
- osvojujeme si základní prostorové pojmy: uvnitř-venku, blízko-daleko, vpředu-vzadu, nahoře-dole, vpravo-vlevo, nad-pod, spolu-zvlášť
- učíme se vnímat polohu předmětu vzhledem k nám samotným
- procvičujeme vizuální a prostorovou paměť pomocí reálných obrázků
- zlepšujeme pozornost a pozorovací schopnosti
- rozšiřujeme si slovní zásobu



JAK HRÁT OBRÁZKOVÉ PEXESO?

POZNÁVÁME ROZTOMILÉ PTÁKY

Před zahájením hry doporučujeme prohlédnout si obrázky a najít rozdíly u každé dvojice ptáků.

SLOVNÍ ZÁSoba A PROSTOROVÁ ORIENTACE

Vytvořte dvojice, popište obrázky a pojmenujte opačné polohy ptáků:

- uvnitř-venku
- blízko-daleko
- vpředu-vzadu
- nahoře-dole
- vpravo-vlevo
- nad-pod
- spolu-zvlášť

PAMĚŤ

Položte všechny kartičky na stůl lícem dolů. Hru začíná nejmladší hráč. Otočte dvě libovolné kartičky obrázkem nahoru. Pokud tvoří dvojici – na každém obrázku je stejný pták v opačných pozicích, ponechte si ji a otočte další dvě kartičky. Pokud jste nenašli správnou dvojici, položte kartičky lícem dolů na původní místo. Ve hře pokračuje další hráč.

Hra končí, když už na stole nezbyvají žádné kartičky. Poté si každý hráč spočítá své dvojice, vítězem je hráč s nejvyšším počtem dvojic.

Vytvářejte dvojice veselých ptáků v opačných prostorových pozicích, procvičujte své pozorovací a paměťové schopnosti.

VYJADŘOVACÍ SCHOPNOSTI

Popište celou větou obrázky na kartičkách.

